

Doelstelling

PowerUpYou is ontwikkeld om de leerprestaties van kinderen te verbeteren, door de leermotivatie en het leerplezier van de leerlingen te vergroten.

Daarnaast dragen de lessen bij aan:

- Het verbeteren van het zelfbeeld.
- Het vergroten van de mentale en emotionele weerbaarheid.
- Het ontwikkelen van sociale vaardigheden om beter om te kunnen gaan met zichzelf en hun eigen omgeving.
- Het vergroten van de sociale veiligheid in de klas.

Ons programma

PowerUpYou bestaat uit **acht lessen** dat zowel op scholen kan worden gegeven maar ook in kleine groepen gevolgd kan worden.

De wekelijkse les duurt ca. **1-1,5 uur** en zal gegeven worden door ervaren trainers of gecertificeerde docenten.



Waarom PowerUpYou

Onze missie: **alle kinderen in Nederland een groeigerichte mindset geven**. Zodat zij geïnspireerd raken om (samen) een nog mooiere en vreedzame wereld te creëren.

Hoe vaak ziet u in het onderwijs leerlingen die:

- onderpresteren.
- niet gemotiveerd zijn.
- weinig leerplezier hebben.
- een laag zelfbeeld hebben.
- nauwelijks binding met elkaar hebben.

PowerUpYou is een gloednieuw programma, ontwikkeld voor kinderen van **10 tot 12 jaar** om hen hierbij te ondersteunen en zichzelf te laten helpen.

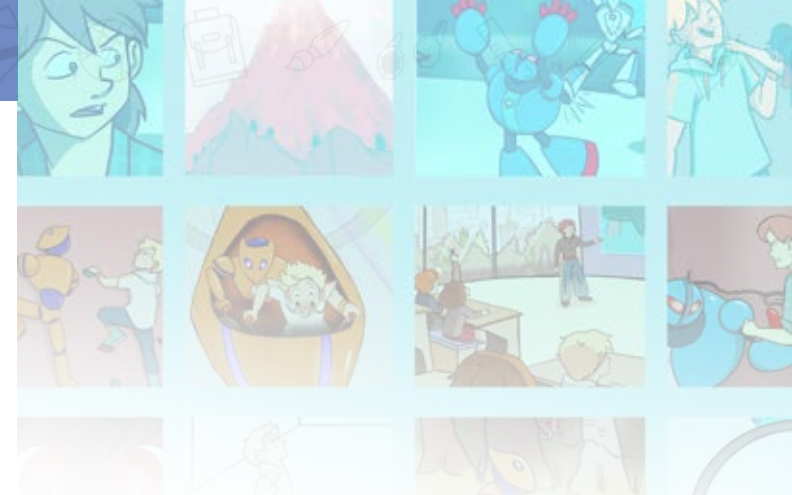
Met een unieke wereld waarin zij leren om hun (leer)potentieel te maximaliseren, en vrienden te worden met zichzelf. **PowerUpYou** helpt ze overtuigd te raken van hun talent, vermogen, de durf om groter te dromen, en vorm te geven aan hun eigen toekomst.

Contact

PowerUp Universe
info@powerup-universe.com
020 - 2200187

Kuiperbergweg 33
1101 AE, Amsterdam

Voor meer informatie
www.powerup-universe.com



POWERUP YOU

Ieder kind z'n eigen kracht!



Hoe bereiken we dit?

Het programma is opgebouwd vanuit een unieke samenstelling van 6 bewezen effectieve elementen.

Deze elementen noemen we de **PowerPillars**.

- **Storytelling**
- **Breinkennis**
- **Mindset**
- **Mindfulness en Compassie**
- **Leerstrategieën**
- **Gaming**

Storytelling - Een eigen wereld

„Show, don't tell“. Storytelling wordt steeds meer toegepast in tal van (didactische) programma's. Onderzoek heeft aangetoond dat het combineren van een emotie - opgeroepen vanuit een verhaal - met theorie, zorgt voor lange termijn kennis.



Het verhaal in **PowerUpYou** is opgebouwd rondom 3 karakters in een **uniek sci-fi/fantasy universum**. Dankzij de avonturen van deze karakters worden zij spelenderwijs uitgedaagd om zelf te reflecteren op hun eigen gedrag en denken.

Breinkennis

Leerlingen ontdekken de werking en de elasticiteit van het brein. Op deze manier ontdekken zij dat ook hun eigen brein getraind kan worden en dat inzet daadwerkelijk loont.



Mindset

Binnen **PowerUpYou** onderscheiden we een **groeigerichte mindset** en een **statische mindset**. Leerlingen ontdekken met behulp van het verhaal en onze eigen tools en modellen, de waarde van de **groeigerichte mindset** hoe ze deze zelf kunnen ontwikkelen.



Mindfulness en Compassie

Leerlingen worden zich bewust van hun fysieke en emotionele staat van zijn en hoe dit hun houding en gedrag beïnvloed. Middels ademhalingstechnieken en focusoefeningen verhogen zij hun concentratievermogen. Ze worden zich bewust van hun innerlijke plaaggeesten en leren hier compassievol mee om te gaan.



Leerstrategieën

De leerlingen ontdekken ook hoe ze het beste kunnen leren en hoe ze dit niet alleen veel leuker kunnen maken, maar ook efficiënter.



Gaming

In combinatie met Storytelling vormt Gaming de basis voor ons programma. Door het toepassen van game principes worden kinderen nog meer vanuit hun intrinsieke drives gemotiveerd om deel te nemen. Spelen en leren vanuit hun eigen belevingswereld.



De PowerPillars gecombineerd

Dankzij de unieke combinatie van de 6 **PowerPillars** raken we het gehele ontwikkelings spectrum.

- Kennis in hun breinwerking en de elasticiteit hiervan.
- De toepasbare voordelen en waarde van de groeigerichte mindset.
- Het echt waarderen van zichzelf en anderen.
- Een pakkend verhaal om al deze elementen in het lange termijn geheugen op te slaan.

